**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | PROYECTO 1 |
| PROYECTO: | FLIP-TAC-TOE BOT |
| GRUPO: | 5 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:**  **29/08/2019** | **ASISTENTES**:  Marco Chayo.  Patricio Gutiérrez.  Katia Layi.  Adolfo Navea.  Sebastián Torres. | |
| **DESARROLLO** | 1. Reconstrucción de la pinza del robot. 2. Programación de los motores para el funcionamiento de las piezas. 3. Avance de la presentación. 4. Avance del informe. 5. Modificación y agregación de actividades en la carta Gantt. 6. Búsqueda de información respecto al lenguaje Python. | |
| **SUGERENCIAS** |  | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. Prueba del Robot frente al objeto. 2. Problemas con programación en Python. | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 05/09/2019 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | 1. Informe  **RESPONSABLE**: Katia Layi, Sebastián Torres.  2. Presentación  **RESPONSABLE:** Sebastián Torres, Patricio Gutiérrez.   1. Programación   **RESPONSABLE:** Adolfo Navea, Patricio Gutiérrez, Marco Chayo.   1. Modificación del diseño.   **RESPONSABLE:** Marco Chayo, Adolfo Navea, Patricio Gutiérrez. |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Probar el funcionamiento del robot con las modificaciones. 2. Finalización de la presentación. 3. Finalización del informe. 4. Modificación del código para un mejor rendimiento. |