**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Sistemas Distribuidos |
| PROYECTO: | Conexión con sockets |
| GRUPO: | 5 (V) |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:**  **28/08/2019** | **ASISTENTES**:  Iván Cardemil.  Patricio Tudela. | |
| **DESARROLLO** | 1. Se corrigieron errores con la interfaz. 2. Se terminó la programación de la jugabilidad. 3. Se hicieron avances respecto al modo de revanchas y cierre del socket. | |
| **SUGERENCIAS** | * Mejorar visualmente la interfaz | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** |  | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 29/08/2018 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | 1. Programación revanchas.  **RESPONSABLE**: Ivan Cardemil  2. Programación de contadores de partidas (Victorias, derrotas).  **RESPONSABLE**: Patricio Tudela |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Facilidad de uso de la aplicación. 2. Ajustes de conexión Cliente-Servidor. 3. Pruebas de la aplicación. |