**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Sistemas Distribuidos |
| PROYECTO: | Conexión con sockets |
| GRUPO: | 5 (V) |

|  |  |
| --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:****23/08/2019** | **ASISTENTES**:Iván Cardemil.Patricio Tudela. |
| **DESARROLLO** | 1. Se establecieron las reglas del juego.
2. Se estableció el diseño final de la interfaz.
3. Se programaron las reglas del juego y se iniciaron las primeras pruebas de jugabilidad.
 |
| **SUGERENCIAS** | - |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. Ajuste de interfaz a lo planeado.
2. Capacidad de realizar revanchas.
3. Desconexión del socket.
 |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 28/08/2018 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | 1. Análisis y diseño de revanchas, Nicknames de los jugadores. Contadores de partidas. Cierre del socket. **RESPONSABLE**: Ivan Cardemil. Patricio Tudela2. Programación revanchas, Nicknames de los jugadores.**RESPONSABLE**: Ivan Cardemil 3. Programación contadores de partidas, cierre del socket.**RESPONSABLE**: Patricio Tudela |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Ajustes de Interfaz.
2. Jugabilidad.
3. Robustez.
4. Ajustes de conexión Cliente-Servidor.
 |