**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Sistemas Distribuidos |
| PROYECTO: | Conexión con sockets |
| GRUPO: | 5 (V) |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:**  **21/08/2019** | **ASISTENTES**:  Iván Cardemil.  Patricio Tudela. | |
| **DESARROLLO** | 1. Se realizó la primera versión del programa, siendo este un juego de cartas. 2. Se creó una interfaz preliminar y una conexión en sockets local (localhost) para las primeras pruebas. | |
| **SUGERENCIAS** | - | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. Mejora de la interfaz. 2. Realizar conexión sockets con otros dispositivos (Sin localhost). | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 23/08/2018 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | 1. Realizar pruebas utilizando distintos dispositivos utilizando un switch.  **RESPONSABLE**: Ivan Cardemil.  Patricio Tudela  Mejora de la interfaz y reglas del juego.  **RESPONSABLE**: Ivan Cardemil  Patricio Tudela |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Jugabilidad. 2. Robustez. |