**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | PROYECTO 1 |
| PROYECTO: | FLIP-TAC-TOE BOT |
| GRUPO: | 5 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:**  **22/08/2019** | **ASISTENTES**:  Marco Chayo.  Patricio Gutiérrez.  Katia Layi.  Adolfo Navea.  Sebastián Torres. | |
| **DESARROLLO** | 1. Se completó el armado Beta del Robot. 2. Se comenzó la programación. | |
| **SUGERENCIAS** | 1. Usar el tiempo de una manera más eficiente. 2. Buscar más información sobre la programación en Python con respecto al ev3dev. | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. Prueba del Robot frente al objeto. 2. Problemas con programación en Python. | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 27/08/2019 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | 1. Decoración.  **RESPONSABLE**: Katia Layi.  2. Programación.  **RESPONSABLE:** Sebastián Torres, Patricio Gutiérrez.   1. Pruebas con objetos.   **RESPONSABLE:** Adolfo Navea, Marco Chayo. |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Codificar los movimientos del Robot(motores).  2. Pruebas de movimiento del robot. |