**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | PROYECTO 1 |
| PROYECTO: | FLIP-TAC-TOE BOT |
| GRUPO: | 3 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:**  **13/08/2019** | **ASISTENTES**:  -José Diaz  -Félix Calle  -Kenny Cifuentes  -Isabel Condori | |
| **DESARROLLO** | 1. Seguimos con la implementación de búsqueda de un modelo rentable para el Robot. 2. Encontramos documentación de códigos para ciertos movimientos para el robot. 3. Se realizó el respaldo de todo archivo y documentación del Proyecto 1. 4. Realizamos avances en MobaTextEditor en términos de programación. | |
| **SUGERENCIAS** | 1. Dejar tareas intercaladas a cada integrante. | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. Adquirir más piezas por falta de recursos para armar el robot. 2. Resolver dudas con respecto a la presentación. 3. Resolver dudas con respecto a la carta Gantt. | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 22/08/2019 – 16:20hrs |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | 1. Realizar la presentación del “Plan de Proyecto”.  **RESPONSABLE**: Isabel Condori.   1. Terminar la carta Gantt.   **RESPONSABLE:** José Diaz   1. Seguir realizando investigaciones en términos de programación del robot.   **RESPONSABLE:** Félix Calle   1. Lograr finalización de la garra del robot, consecuentemente con la rotación de la misma.   **RESPONSABLE:** Kenny Cifuentes |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1.Concluir con el nombre del Proyecto.  2. Analizar los movimientos en términos de código del robot.  3. Pruebas de movimiento del robot. |